

## Les Jeux du Dictionnaire

**LES JEUX DU DICTIONNAIRE** ont été conçu pour une utilisation simple et intuitive, vous ne devriez donc avoir aucune difficulté pour en profiter pleinement. Nous vous conseillons néanmoins de parcourir au moins une fois ce manuel afin d'utiliser toutes les ressources du logiciel.

[Présentation générale](#)

[MotsMaxi](#)

[MeltingMots](#)

[CryptoPhrases](#)

[DicoMots](#)

[CulturQuiz](#)

[Choix d'un Pseudo](#)

[Le score](#)

[Le Palmarès](#)

[DICO Mots Croisés](#)

[DICO Anagrammes](#)

[DICO Rimes](#)

[Aide](#)

[Paramètres d'affichage Windows](#)

[Copyright](#)

Nous vous souhaitons une agréable et profitable utilisation des **JEUX DU DICTIONNAIRE**.

## Présentation Générale

**LES JEUX DU DICTIONNAIRE** se composent de **cinq jeux de lettres et de culture** et de **trois dictionnaires**.

### **LES JEUX :**

**MotsMaxi** : trouvez le maximum de mots avec les 10 lettres proposées.

**MeltingMots** : videz la grille de toutes ses lettres.

**CryptoPhrases** : découvrez la citation cachée.

**DicoMots** : retrouvez le mot qui se cache derrière la définition.

**CulturQuiz** : répondez à chaque question parmi les trois proposées.

### **LES DICTIONNAIRES :**

**DICO ANAGRAMMES** : pour trouver tous les mots réalisables avec une série de lettres.

**DICO MOTS CROISÉS** : pour retrouver un mot dont on ignore certaines lettres.

**DICO RIMES** : pour trouver tous les mots possédant une séquence de lettres particulière.

## Choix d'un pseudo

Chaque joueur qui utilise **LES JEUX DU DICTIONNAIRE** peut choisir de jouer en anonyme ou de s'enregistrer. Dans ce cas il choisi un pseudonyme de 10 caractères maximum, qui lui permettra de conserver son score d'une session de jeu à l'autre. Il est ainsi très simple d'organiser des tournois entre amis.

## Le score

Les joueurs obtiennent des points en fonction des règles d'attribution spécifiques à chaque jeu.

Les points obtenus au cours de chaque partie s'accumulent.

Plusieurs niveaux de score sont distingués :

- Le score situé en haut à gauche de la fenêtre correspond au **total des points obtenus au cours de toutes les sessions réalisées dans tous les jeux.**
- Le score sauvegardé dans le palmarès (accessible par le bouton *Palmarès*) correspond au **total des points obtenus au cours de toutes les sessions réalisées dans un jeu.**
- Le score situé en haut à droite de la fenêtre correspond aux **points en cours d'une partie.**

## Le palmarès

Le bouton *Palmarès* permet d'avoir accès aux scores des **joueurs enregistrés**.

Le score sauvegardé dans un palmarès correspond au **total des points obtenus au cours de toutes les sessions réalisées dans un jeu**.

Il y a **cinq palmarès** distincts, un par jeu.

En cliquant sur le bouton *Palmarès* on accède à la liste des scores du jeu sur lequel on se trouve.

Le bouton *Palmarès* est inactif quand on consulte les dictionnaires et quand on joue en utilisateur anonyme.

## MotsMaxi

Le but du jeu **MotsMaxi** est de trouver le **maximum de mots** réalisables avec le tirage de 10 lettres proposées.

Vous pouvez arrêter une partie à tout moment, les **points gagnés** s'ajouteront à votre score.

Pour proposer un mot, cliquez sur les lettres choisies puis **validez** avec le bouton *OK*.

### **Le bouton Solution :**

Cliquez sur *Solution* pour connaître **tous les mots réalisables** avec le tirage proposé.

Le bouton *Solution* arrête la partie en cours.

### **Mots acceptés :**

Les mots de moins de trois lettres et les féminins ne sont pas pris en compte dans **MotsMaxi**.

### **Points :**

Chaque mot trouvé fait gagner des points.

Plus le mot est long plus vous gagnez de points :

<b>Longueur du mot</b>	<b>Points gagnés</b>
3 lettres	1 point
4 lettres	4 points
5 lettres	8 points
6 lettres	16 points
7 lettres	32 points
8 lettres	48 points
9 lettres	72 points
10 lettres	96 points

### **Définitions :**

Pour connaître la définition d'un mot trouvé **cliquez dessus** dans la liste des *mots trouvés*.

## MeltingMots

Le but du jeu **MeltingMots** est de **vider la grille de toutes ses lettres** en découvrant les mots qu'elle contient.

Les grilles sont composées de mots écrits de **haut en bas**, de **bas en haut**, de **gauche à droite** et de **droite à gauche**.

Une lettre peut être utilisée par plusieurs mots.

Une **lettre disparaît** seulement quand elle n'est plus utilisée par aucun mot.

Pour proposer un mot, **glissez le pointeur de votre souris** dessus dans le sens d'écriture du mot, puis validez avec le bouton *OK*.

### **Mots acceptés :**

Les mots de moins de quatre lettres, les formes féminines et plurielles des mots ainsi que les formes conjuguées ne sont pas pris en compte.

### **Points :**

Chaque lettre d'un mot trouvé vous fait gagner **quatre points**.

Ainsi, un mot de 4 lettres vous fait gagner 16 points, un mot de huit lettres vous fait gagner 32 points, etc.

Le but du jeu est de vider la grille de toutes ses lettres, c'est à dire de trouver tous les mots qui la composent mais vous pouvez **interrompre une grille à tout moment** : les points déjà gagnés s'ajouteront à votre score.

### **Joker :**

Si vous êtes bloqué dans votre recherche vous pouvez utiliser un joker pour **dévoiler un mot**. N'en abusez pas car chaque joker utilisé vous coûtera **cinquante points** !

### **Définitions :**

Pour connaître la définition d'un mot trouvé **cliquez dessus** dans la liste des *mots trouvés*.

## CryptoPhrases

Le jeu **CryptoPhrases** consiste à **trouver la citation cachée** en découvrant les lettres par couples.

Les **couples de lettres** proposés doivent appartenir au même mot. Ils ne doivent pas être séparés par un espace, un signe de ponctuation ou une apostrophe.

Les lettres isolées sont découvertes au commencement de la partie.

Un couple de lettres tapées peut être composé de deux lettres cachées ou d'une lettre déjà découverte et d'une lettre cachée.

Si à l'intérieur d'un mot une seule lettre reste à découvrir vous pouvez la saisir indifféremment avec celle située à sa droite ou à sa gauche.

### **Points :**

Au début de la partie vous disposez d'un **crédit de 2000 points** qui diminue de 20 points à chaque mauvaise proposition.

A la fin de la partie, si vous avez découvert la citation, le solde du crédit s'ajoute à votre score.

### **Joker :**

Si vous êtes bloqué dans votre recherche vous pouvez utiliser un joker pour **dévoiler un couple de lettres**.

N'en abusez pas car il vous en coûte **500 points** à chaque utilisation !



## DicoMots

Le but de **DicoMots** est de **découvrir le mot du dictionnaire** qui se cache derrière la définition qui vous est proposée.

Pour soumettre une lettre il vous suffit de cliquer dessus.

### **Points :**

Au début de la partie vous disposez d'un **crédit de 400 points** pour découvrir le mot caché.

Attention, ce **crédit diminue** à chaque mauvaise proposition :

	<b>Points perdus</b>	<b>Solde</b>
1ère erreur	100	300
2ème erreur	100	200
3ème erreur	50	150
4ème erreur	25	125
5ème erreur	25	100
6ème erreur	20	80
7ème erreur	20	60
8ème erreur	20	40
9ème erreur	20	20
10ème erreur	20	0

A la fin de la partie, si vous avez trouvé le mot caché, **le solde du crédit** s'ajoute à votre score.

## CulturQuiz

**CulturQuiz** vous propose plus de 10.000 questions de **culture générale**, de **sport**, de **cinéma** ou **d'actualité**.

A chaque question trouvez **la bonne réponse** parmi les trois proposées et gagnez 30 points.

Une mauvaise réponse vous fait perdre 15 points.

## DICO Mots Croisés

**DICO MOTS CROISÉS** est un dictionnaire spécialement conçu pour les **cruciverbistes**. **DICO MOTS CROISÉS** utilise la puissance de l'informatique pour vous aider à trouver le mot qui vous bloque.

Pour rechercher un mot inconnu saisissez les lettres que vous connaissez et remplacez celles qui vous manquent par un "?".

### Exemple :

Vous connaissez les 1<sup>ère</sup> (C), 4<sup>ème</sup> (V) et 5<sup>ème</sup> (A) lettres d'un mot de six lettres.

Saisissez les lettres connues et remplacez celles que vous ignorez par « ? » :

Cela donne : "**C??VA?**", cliquez alors sur le bouton *Chercher*.

**DICO MOTS CROISÉS** vous propose :

- carvas
  - cheval
  - clavai
- etc.

Pour chaque mot vous avez un **accès direct à sa définition** en cliquant dessus. Vous pouvez ainsi très facilement vérifier celle qui correspond à l'énigme proposée dans votre grille de mots croisés.

**DICO MOTS CROISÉS** comprend plus de **500 000 mots** du langage commun avec leurs formes féminines, plurielles ou conjuguées, accompagnés de leur définition.

## DICO Anagrammes


**DICO ANAGRAMMES** a été conçu pour les amateurs de jeux de lettres tels que le **Scrabble™**, **Le Mot le plus long™** et tous les jeux où l'on doit recomposer des mots à partir de choix de lettres mélangées.

**DICO ANAGRAMMES** permet de trouver en quelques secondes tous les mots réalisables à partir de n'importe quel tirage de lettres.

Il suffit de taper votre suite de lettres dans le champ de saisie et de lancer la recherche en cliquant sur le bouton *Chercher*.

**DICO ANAGRAMMES** affiche alors le ou les mots les plus longs réalisables à partir du tirage proposé.

Vous pouvez ensuite demander les mots d'une lettre en moins réalisables avec ce même

tirage en cliquant sur le bouton .

### Exemple :

Saisissez la suite de lettres "**MOCIRCLEIN**" puis cliquez sur *Chercher*.

**DICO ANAGRAMMES** trouve 1 mot de **10** lettres :

- microcline

En réduisant la longueur des mots recherchés à **9** lettres **DICO ANAGRAMMES** trouve un autre mot :

- concilier

En réduisant la longueur des mots recherchés à **8** lettres **DICO ANAGRAMMES** trouve :

- concilie
- concilié
- criminel
- limonier

Il est possible de réduire la longueur des mots recherchés **jusqu'à 3 lettres**.

A chaque proposition, tous les mots de la liste donnent directement **accès à leur définition** par un simple clic sur le terme choisi.

La longueur maximum de la suite de lettres sur laquelle **DICO ANAGRAMMES** fait sa recherche est de **26 caractères**.

**DICO ANAGRAMMES** comprend plus de **500 000 mots** du langage commun avec leurs formes féminines, plurielles ou conjuguées, accompagnés de leur définition.

## DICO Rimes

**DICO RIMES** permet de rechercher des mots contenant des **blocs de lettres ignorées** placés au début, au milieu ou à la fin des mots.

Si le bloc de lettres ignorées est placé en tête de votre recherche vous retrouverez toutes les **rimes écrites** de la terminaison que vous avez choisie.

Pour trouver tous les mots contenant une séquence de lettres particulière tapez ces lettres et remplacez les blocs ignorés par une "\*" (étoile).

### Exemple 1 :

Vous voulez connaître tous les mots se terminant par *PHILE*.

Tapez "**\*PHILE**" puis cliquez sur le bouton *Chercher*.

**DICO RIMES** vous propose :

- acidophile
- ammophile
- amphiphile
- etc.

En cliquant sur un mot de la liste vous **accéder directement à sa définition**. Ainsi vous pouvez connaître instantanément le sens de certains mots rares et vérifier si le mot choisi correspond à votre recherche.

Vous pouvez également utiliser **DICO RIMES** pour effectuer d'autres types de recherches sur les mots, en plaçant les blocs de lettres ignorées **au milieu ou à la fin** de votre recherche.

Vous pouvez faire des recherches en utilisant **plusieurs caractères "\*"**.

### Exemple 2 :

Vous voulez rechercher les mots contenant la chaîne de caractères *CURBI*.

Saisissez "**\*CURBI\***", puis cliquez sur *Cherchez*.

**DICO RIMES** vous propose :

- cucurbitacée
- cucurbitacées
- cucurbitain
- etc.

**Toutes les combinaisons** sont possibles.

**DICO RIMES** comprend plus de **500 000 mots** du langage commun avec leurs formes féminines, plurielles ou conjuguées, accompagnés de leur définition.

## Aide

Vous pouvez à tout moment accéder au sommaire de l'aide en ligne par la touche **F1** de votre clavier.

## Paramètres d'affichage Windows

Pour une meilleure utilisation de **DICO JEUX de LETTRES** vérifiez que votre configuration d'affichage est **au moins en 65.000 couleurs** (16 bits). Dans une configuration inférieure (16 ou 256 couleurs) vous pouvez parfaitement utiliser les dictionnaires mais le rendu des couleurs est dégradé.

## Copyright

Les informations de copyright sont accessibles en cliquant sur le logo **L'@venture Multimedia** situé en bas de la fenêtre.



